

CHRONICLES OF CRIME

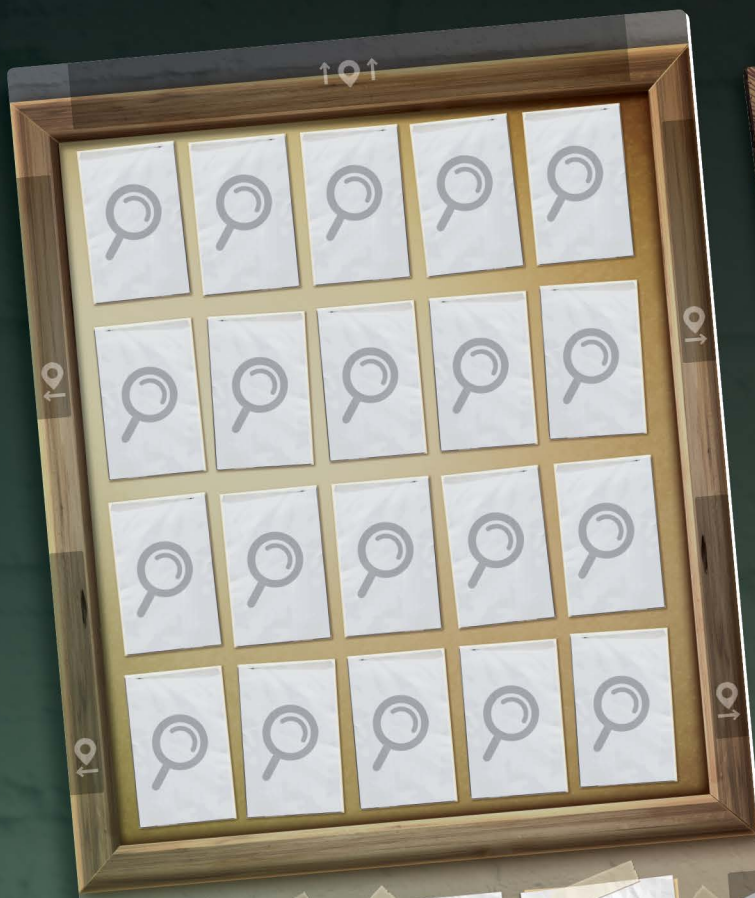
REGOLAMENTO

Nella città di Londra, una squadra di esperti forensi è mandata a risolvere i casi impossibili. Omicidi, furti e crimini inimmaginabili non rimarranno impuniti. Moventi e prove materiali sono la chiave per mettere il sospettato dietro le sbarre. Trova gli indizi nascosti sulla scena del crimine e svela il mistero!

DAVID CICUREL

CONTENUTO DEL GIOCO

17 Plance Luogo



4 Plance Contatto Forense



55 Carte Personaggio



1 Plancia delle Prove



52 Carte Prova & Oggetto Speciale



Applicazione Gratuita



DISPONIBILE SU
Google Play

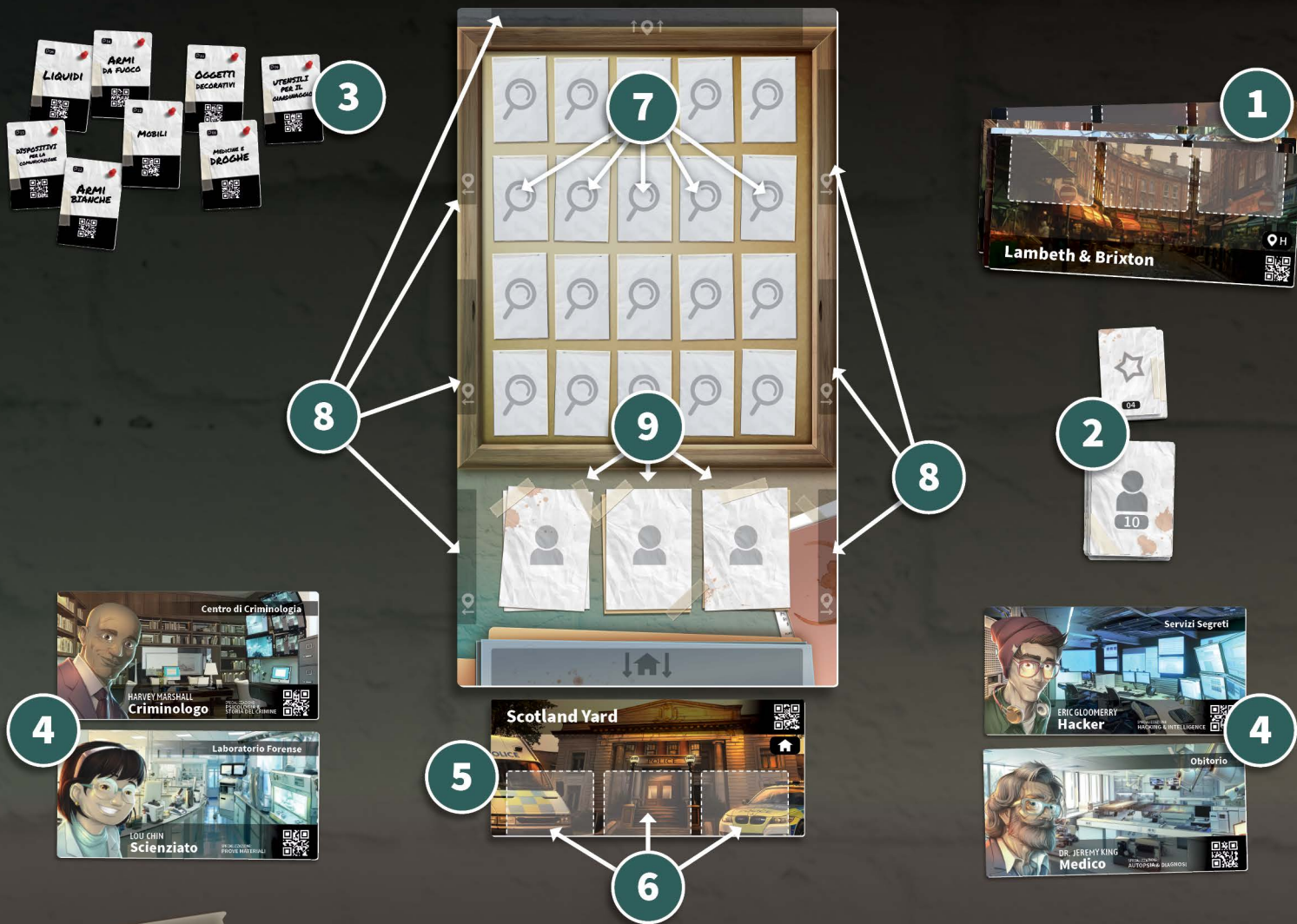


Scarica su
App Store

2


Chronicles of Crime richiede un'app gratuita, che puoi scaricare da Apple Store o Google Play (al momento richiede Android 4.4 o superiore, iOS 8.0 o superiore, ma potrebbe cambiare in futuro). Per poter giocare devi soltanto installare l'app sul tuo smartphone o tablet. Senza app non è possibile giocare. Una volta scaricata, l'app non richiede alcuna connessione a Internet. La lingua può essere cambiata tramite l'applicazione.


SETUP



SCOPO DEL GIOCO

Ogni scenario offre un caso di indagine unico. Il gioco è completamente cooperativo e tutti i giocatori lavorano insieme per risolvere il caso.

La storia si sviluppa raccogliendo prove ed interrogando sospettati. Quando ti senti vicino a chiudere il caso, ritorna a  e rispondi a una serie di domande che determineranno il punteggio della tua squadra.

- 1 Piazza le plance Luogo man mano che le scopri a fianco della plancia delle Prove.
- 2 Forma due pile, una con le carte Personaggio ed una con gli Oggetti Speciali e mettile a faccia in giù a fianco del tabellone.
- 3 Piazza le 52 carte Prova a faccia in su sul tavolo alla portata di tutti i giocatori, disposte come preferisci. Durante la partita puoi cercare tra queste carte per trovare quella che ti serve sul momento.
- 4 Tutti i Contatti Forensi sono sempre in gioco. Dividili tra i giocatori come preferisci.
- 5 Metti la plancia Luogo Scotland Yard () sotto alla plancia delle Prove.
- 6 Ogni plancia Luogo contiene 3 spazi per i Personaggi.


Nota che la plancia delle Prove ha 20 spazi Prova , 7 spazi Luogo , 3 spazi Personaggio non Collocato .

COME SI GIOCA

INIZIO DELLA PARTITA

Una volta preparato il gioco, apri l'app e seleziona la storia e lo scenario che vuoi giocare.

NOTA: per prendere familiarità con il gioco prova per prima la breve investigazione tutorial. In questo scenario sono presenti tutte le spiegazioni su come funziona il gioco.

In *Chronicles of Crime* procedi scansionando plance Luogo, Personaggi e carte Prova. Quando la finestra di scansione è aperta, punta il tuo dispositivo sul codice QR di una carta o plancia. Quindi premi sullo schermo per scansionare. Ricorda che puoi scegliere l'opzione "auto-scan" presente nel  menù.



Il tuo gruppo discute e decide insieme quale carta scansionare.

- **Scansionare una plancia Luogo:** ti permette di spostarti in quel luogo.
- **Scansionare una carta Personaggio:** ti permette di interrogare un Personaggio.

Una volta scansionato, il Personaggio può rispondere a domande riguardo altri Personaggi oppure Prove. Per farlo, semplicemente scansiona queste carte e il Personaggio ne parlerà.

Importante! Ricorda che non puoi interrogare un Personaggio riguardo ad un Luogo. Scansionare un Luogo durante un interrogatorio lo farà terminare immediatamente e sposterà il gruppo nel luogo in questione.

Puoi interrompere un interrogatorio in ogni momento premendo il pulsante **ARRIVEDERCI**.

- **Scansionare una carta Prova:** ti permette di prendere un indizio che hai individuato. Saranno rivelati dettagli extra e, se sono rilevanti per il caso, l'app ti indicherà di metterli sulla plancia delle Prove.
- **Scansionare un Contatto Forense:** ti permette di chiamare un tuo contatto.

Se lo fai, il contatto ti parlerà di qualsiasi cosa scansionerai.

Puoi uscire dalla chiamata premendo il pulsante **ARRIVEDERCI**.

- ATTENZIONE:** In alcuni rari casi potrebbe non funzionare la scansione a causa di:
- bustine protettive (si creano riflessi)
 - luce della stanza (le ombre non sono ben definite)
 - la fotocamera del dispositivo (sporca, difettosa ecc.)

! Assicurati che il codice QR sia contenuto nel quadrato indicato e tieni fermo il dispositivo in modo che la fotocamera possa mettere a fuoco. Se questo non succede, prova a passarci davanti una mano per resettare la messa a fuoco.

SCOPRIRE LUOGHI, PERSONAGGI O OGGETTI SPECIALI

Luoghi, Personaggi e Oggetti Speciali rimangono a faccia in giù finché non vengono esplicitamente nominati dall'applicazione.

Durante la partita alcune di queste carte saranno rivelate. Queste carte sono identificate dai seguenti simboli, uniti a un numero o una lettera.

	carte Personaggio
	plance Luogo
	carte Oggetto Speciale
	carte Prova

- **Nuovi Luoghi:** vanno posizionati in uno dei 7 spazi Luogo ai lati della plancia delle Prove.



- **Nuovi Personaggi:** vanno posizionati in uno dei 3 spazi Personaggio sulla plancia Luogo indicata. Se capita di avere più di 3 Personaggi relativi a quel Luogo, piazza i Personaggi addizionali a fianco di quella plancia Luogo.



Se non sei ancora sicuro del collocamento del Personaggio, mettilo in uno degli spazi Personaggio non Collocato sulla plancia delle Prove. Non scordarti di spostarlo se scopri dove si trova!

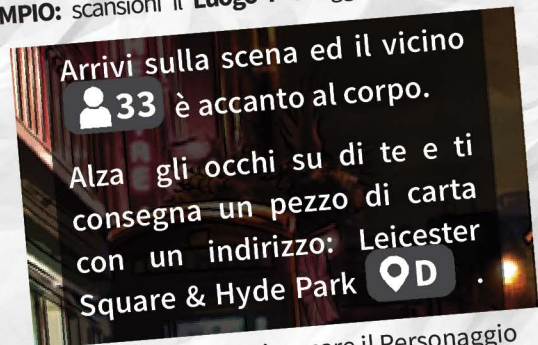


- **Prove:** troverete molti indizi mentre siete alla ricerca di prove sulla scena del crimine. Solo le carte che corrispondono effettivamente a prove per il tuo caso vanno posizionate sulla plancia delle Prove. Vedi pagina 6 per sapere come trovare carte Prova.



- **Oggetto Speciale:** metti queste carte sulla plancia delle Prove non appena vengono rivelate. L'app ti notificherà se e quando queste entrano in gioco. In quel caso cercale nella pila corrispondente e piazzale scoperte sulla plancia delle Prove.

ESEMPIO: scansioni il **Luogo F** e leggi questa schermata:



In base a questo, dovresti cercare il Personaggio **33** e piazzarlo in uno degli spazi Personaggio del **Luogo F**. Cerca poi il **Luogo D** e mettilo a fianco della plancia delle Prove in uno dei 7 spazi Luogo.

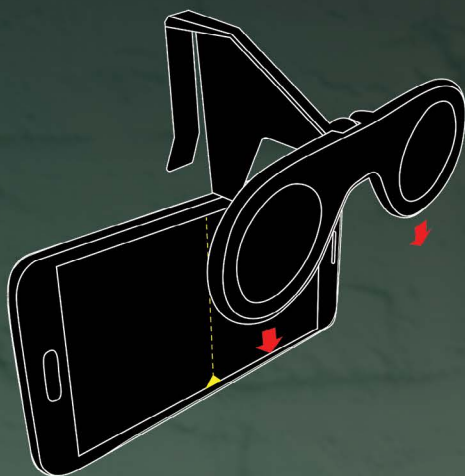
PLANCIA DELLE PROVE

Alcuni Luoghi (come la scena del crimine) ti permettono di cercare Prove.

Premi il pulsante  per entrare nella modalità di ricerca.

Puoi decidere se cercare le Prove:

- **In visione panoramica** - Scegli questa opzione per entrare nella scena del crimine senza dispositivi extra.
- **In 3D** - Per farlo, piazza gli occhiali (venduti a parte) al centro dello schermo, sulla linea gialla.



Hai 40 secondi per guardare la scena e descrivere cosa vedi agli altri giocatori.

Gli altri giocatori devono prendere le carte Prova che sembrano corrispondere a quello che descrivi. Assicurati che queste carte siano scoperte e accessibili a tutti i giocatori che non stanno guardando la scena sull'app.

Quando il tempo finisce, puoi decidere di lasciare che un altro giocatore cerchi indizi, oppure fermarti. Nota che una ricerca extra costa tempo prezioso anche nel gioco. Infine, scansiona tutte le carte Prova raccolte. L'app ti dirà se sono davvero prove da piazzare sulla plancia delle Prove oppure se sono inutili in questo momento, in questo caso rimettille nella pila. Forse potrebbero tornare utili più tardi.

Puoi chiamare i tuoi Contatti Forensi in qualsiasi momento per avere informazioni extra.

Passa il dispositivo al giocatore incaricato dei contatti, così potrà scansionare l'oggetto di cui parlare.

Il Medico può aiutarti con le autopsie e con qualsiasi problema di medicina.

Lo Scienziato può analizzare gli oggetti che hai trovato e darti nuove informazioni su di essi.

L'Hacker può fare ricerche su Internet per te ed entrare nei dispositivi high-tech che hai trovato.

Il Criminologo ti può parlare di fatti storici legati alle menti criminali. Ha accesso agli archivi criminali e può fornirti il profilo psicologico di un Personaggio.

IMPORTANTE: se stai giocando senza gli occhiali VR, assicurati di ruotare fisicamente il Luogo di 360°. Alternativamente, puoi anche guardare la scena passando il dito verso destra, sinistra, su o giù sullo schermo.

SCORRERE DEL TEMPO E EVENTI SPECIALI

Nel mondo di Chronicles of Crime, il tempo è molto importante.

Puoi controllare il tempo corrente nell'angolo in alto a destra dello schermo.



Ogni volta che scansioni un Oggetto, interroghi un Personaggio o osservi una scena del crimine, trascorrono 5 minuti di tempo nel gioco.

Ogni volta che ti sposti da un Luogo ad un altro, passano 20 minuti di tempo nel gioco.

Il tempo che passa nel gioco influenza il punteggio finale. Prima risolvi il caso, migliore sarà il punteggio che otterrai.

In alcuni scenari, il passare del tempo comporta anche il cambiamento di alcune situazioni, ad esempio un Personaggio che si sposta o che è disponibile solo a determinati orari.

Il tempo non è sempre dalla tua parte!

FINE DEL GIOCO

Quando pensi di aver risolto il caso, puoi fare il tuo rapporto all'Ufficiale Capo della Polizia.

Torna a Scotland Yard e premi  **RISOLVI IL CASO**

La tua squadra dovrà rispondere a una serie di domande. Per rispondere, scansiona le carte che supportano le tue deduzioni. Il vostro punteggio dipenderà da queste risposte. Dopo aver visto il punteggio puoi premere il bottone **SOLUZIONE** e leggere tutta la storia, oppure giocare di nuovo lo scenario.

Alcuni scenari hanno diversi episodi. Puoi giocare ogni episodio come una singola partita, ma tieni in mente che alcune parti della storia o personaggi sono connessi con gli episodi precedenti. Una buona idea potrebbe essere quella di giocare tutti gli episodi di uno scenario con lo stesso gruppo di persone.

IMPORTANTE: Ricorda di controllare l'applicazione per nuovi scenari da scaricare! Tante nuove, bellissime storie saranno regolarmente disponibili per il download!



CREDITI

Autore: David Cicurel

Scrittori: Fenriss, Cornélia Rubie,
Grzegorz A. Nowak,
Pierre Compain,
Guillaume Montiage,
Mark Ren•Hagen

Illustrazioni: Matijos Gebreselassie

Traduzione: Arianna Santini

Direzione Artistica: Mateusz Komada

Grafica: Katarzyna Kosobucka

Produzione: Vincent Vergonjeanne

Realizzazione: Przemysław Dołęgowski

Programmazione: Marcin Musiał

Revisione: Chris Backe, Mary Petrie

Sviluppo: Filip Miłtuński

Play-test: Nicolas Seux, Alban de Rostolan,
Jean-Christophe Bonnet, AntoineG,
Rafaèle Dhuitte, Joël Reboulet,
Jérôme Morand, Eric Turon-Lagot,
e molti altri...

Ringraziamenti speciali:

Christophe Kohler

Aurélie Cicurel

Edizione italiana a cura di:

© 2018, uplay.it edizioni
un marchio della DXP S.N.C.
p.Iva IT01936340502
Via Tosco Romagnola, 2585,
56021, Cascina (PI) - ITALIA
Tutti i diritti riservati



SEGUICI SU

WWW.UPLAYEDIZIONI.COM

PER FANTASTICHE ESPANSIONI E ACCESSORI FIRMATI
CHRONICLES OF CRIME!