



I M P E R I U M

CONSEIL DU LANDSRAAD

[STICKER] INSURRECTION - Plateau

Acquérir des Cartes

[STICKER] INSURRECTION - Règles p. 13

VASTE CONSPIRATION

- 2 cuirassés
- 1+ L'Épice Doit Couler
- 4+ Influence sur 2+ pistes Influence
- Un siège au Haut Conseil

Trois conditions remplies :

—OU—

Si vous avez les quatre :

FIN DE PARTIE

[CARTE INTRIGUE] L'AVÈNEMENT D'IX - 44x67 mm

ESPACE PLISSÉ 0-1 Influence :

EXPÉDITION INTERSTELLAIRE 2+ Influence :

[CARTE MAISON HAGAL] L'AVÈNEMENT D'IX - 63x88 mm

Lien Fremen — Vous pouvez utiliser cet effet si vous avez au moins une *autre* carte Fremen en jeu. Deux cartes ayant le Lien Fremen peuvent s'activer mutuellement, peu importe l'ordre dans lequel elles sont jouées (voir En Jeu).

[STICKER] JEU DE BASE - Règles p. 16

Infiltrer : si vous souhaitez envoyer un Agent sur un emplacement du plateau occupé par un autre joueur, vous pouvez rappeler votre propre Espion depuis un poste d'observation connecté à cet emplacement pour ignorer l'Agent de l'autre joueur et envoyer votre Agent sur ce même emplacement du plateau.

[STICKER] INSURRECTION - Règles p. 11

4

ANCIENNES DU SUD
BENE GESSERIT
FREMEN

Si vous avez une autre carte Bene Gesserit en jeu :

Lien Fremen : **2**

[CARTE IMPERIUM] INSURRECTION - 63x88 mm

MENTAT TORDU

GREFFE

Vous pouvez rappeler l'Agent que vous avez envoyé ce tour-ci.

1

[CARTE IMPERIUM] IMMORTALITÉ - 63x88 mm

INFILTRATEUR TLEILAXU

GREFFE

Les Agents ennemis ne bloquent pas votre Agent ce tour-ci.

—ET—

1

[CARTE IMPERIUM] IMMORTALITÉ - 63x88 mm