

DICE THRONE

DICE THRONE – ERRATA V2.2

Mise à jour du 30.04.2024

Chères et chers fans de *Dice Throne*,

Quelques coquilles se sont glissées dans le contenu que nous vous proposons lors du premier tirage de certaines boîtes de la gamme *Dice Throne*, et nous en sommes sincèrement désolés.

Voici le récapitulatif de celles qui pourraient affecter vos parties, ou du moins créer un doute pendant que vous vous affrontez pour le Trône.

SAISON 1

LIVRET DE RÈGLES

Page 10 : dans le tableau des types de dégâts, la première colonne s'intitule **Parables** (pas Défendables), la seconde **Évitables** (pas Imparables) et la troisième **Modifiables** (pas Augmentables). Le texte est néanmoins fiable. Voici à quoi devrait ressembler ce tableau :

TABLEAU DES TYPES DE DÉGÂTS	Parables	Évitables	Modifiables	Règles Spéciales de Ciblage
DÉGÂTS NORMAUX	✓	✓	✓	✗
DÉGÂTS IMPARABLES	✗	✓	✓	✗
DÉGÂTS PURS	✗	✓	✗	✗
DÉGÂTS COLLATÉRAUX	✗	✓	✗	✓
DÉGÂTS ULTIMES	✗	✗	✓	✗

Page 11 : dans la section Modificateurs d'Attaque, le troisième paragraphe doit s'achever par « **et en partageant les caractéristiques** ». La précision finale entre parenthèses est erronée.

NOTICES DE HÉROS

Paladin : la capacité Précision a une **limite d'empilement de 1**, pas de 3.

Tréant : la capacité Ronces est une altération d'état **négative**, pas positive.

CARTES

Elfe Lunaire : la carte Magie Lunaire inflige **Éblouissement**, pas **Aveuglement**.

Valeur de l'Ombre : la capacité Pickpocket (sur le plateau) et la carte Pickpocket II permettent de voler jusqu'à X **de ces PC** à un adversaire. Il s'agit des PC obtenus grâce à votre jet de dés, pas n'importe lesquels.

Valeur de l'Ombre : la carte promo Je suis la Nuit permet de « **gagner Attaque Furtive** », pas de « gagner le maximum d'**Attaque Furtive** ».

SAISON 2

PLATEAU DE HÉROS

Artificier : la capacité Ramasseur de Ferraille permet de « **dépenser 4 Synthé** », pas de « dépenser jusqu'à 4 Synthé ».

PÈRE NOËL VS KRAMPUS

NOTICE DE HÉROS

Krampus : la capacité Cadeau est une altération d'état **unique**, pas négative.

AVENTURES

LIVRET DE RÈGLES

Page 2 : la liste du matériel devrait indiquer **4** cartes Difficulté et **1** carte Boss vs Boss, pas 2 et 2.

CARTES BUTIN

Transfert Vital (Légendaire) : cette carte s'intitule **Transfert Vital III**, pas II.

CARTES SBIRE

Cyclope Brutal : la seconde partie de la capacité Écrasement permet d'« **Ajouter** autant de dégâts (...) » aux premiers, pas de les infliger seuls.

Mage Lézard : le second résultat de la capacité Sorcellerie Ophique permet d'« **infliger Éblouissement** », pas de « gagner Éblouissement ».

Roc : la mention **Passif** doit apparaître au-dessus de l'encadré violet.

MARVEL DICE THRONE

NOTICES DE HÉROS

Spider-Man : dans les Clarifications de règles concernant « *Entoilé* », le premier paragraphe devrait dire « (...) **le précédent Entoilé** s'active immédiatement (les dégâts deviennent *imparables*) **et est retiré, puis le nouvel Entoilé** est infligé après le calcul des dégâts (...) ».

Black Widow : le dernier effet de la capacité Opérations secrètes devrait dire « Sinon, remettez-les **sur** votre paquet dans n'importe quel ordre », pas « dans votre paquet ».

Si vous repérez d'autres erreurs, n'hésitez pas à nous les faire remonter afin que nous puissions les corriger dans les tirages suivants et les signaler ici. Encore désolés pour la gêne occasionnée, et très belles parties à vous !